

"Så här fungerar HCP Online"

Svenska Bangolförbundets officiella system för hantering av tävlingar, ranking och handicap.

www.hcponline.se



"Så fungerar HCP Online"

Innehållsförteckning

1	Inledning	4
2	Terminologin som används i HCP Online.	4
2.1	Min egen sida	4
2.2	Tävlingar	4
2.2.1	Ansökan om sanktion för tävling	5
2.2.2	Sanktionskriterier	5
2.2.3	Anmälan.....	5
2.2.4	Genomförande och rapportering av tävling	5
2.2.5	Slutberäkning av tävling	5
2.2.6	Status på tävlingar.....	5
2.3	PAR.....	6
2.3.1	Några grundläggande termer kring PAR:	6
2.3.2	PAR-beräkning på ny (ospelad) anläggning.....	7
2.3.3	PAR-justering på befintlig anläggning.....	7
2.3.4	PAR på flyttad eller ombyggd anläggning.....	7
2.3.5	PAR på temporärt förändrad anläggning	7
2.4	Anläggningar	8
2.5	HCP	8
2.5.1	Förändring av HCP	8
2.5.2	Säsongs-HCP	8
2.5.3	Momentant-HCP	9
2.6	CGP (ranking).....	9
2.6.1	NormalPAR	9
2.6.2	Viktning av tävlingar	9
2.6.3	Officiellt CGP	10
2.6.4	Tidsordning.....	11
2.6.5	Månadsranking.....	11
2.7	Systemkonstanter	11

1 Inledning

HCP Online är ett datasystem som nås via Internetadressen www.hcponline.se och det är Svenska Bangolförbundets officiella resultat och ranking system.

Här finns alla resultat på sanktionerade tävlingar och den officiella rankingen av Sveriges alla bangolfare. Rankingen baseras på samtliga tävlingar sanktionerade av Svenska Bangolförbundet, de internationella mästerskapen samt internationella tävlingar med svenska deltagare. Den sammanvägda rankingen tar hänsyn till tävlingsresultat på samtliga underlag, men det finns också speciella rankinglistor för de enskilda underlagen filt, eternit och betong.

I HCP Online kan man även följa enskilda spelares tävlingsresultat och utveckling under säsongen. Systemet används dessutom för att anmäla spelare till tävlingar samt för klubbar att ansöka om att få arrangera en tävling.

Förkortningar som används i fortsättningen av detta dokument är

- SGBF - Svenska Bangolförbundet
- CGP - rankingpoäng
- HCP - Handicap
- Täko - Svenska Bangolförbundets tävlingskommitté
- TK - Svenska Bangolförbundets tekniska kommitté
- PAR - Banans svårighetsgrad

2 Terminologin som används i HCP Online.

2.1 *Min egen sida*

Samtliga licensierade spelare finns registrerade i HCP Online. I systemet finns tävlingar på filt, EB och betong från 2001 och framåt. Den enskilde spelaren kan skaffa en inloggning till sin egen sida. När spelaren loggat in får denne tillgång till sin egen sida där den egna utvecklingen kan följas.

2.2 *Tävlingar*

Resultat från samtliga nationellt och internationellt sanktionerade tävlingar med svenskt deltagande finns i HCP Online. Resultaten presenteras i listor som innehåller länkar kopplade till alla registrerade spelare vilket gör att man kan klicka på valfri spelare och se vilka andra tävlingar spelaren varit med i.

2.2.1 Ansökan om sanktion för tävling

Tävlingsansökan görs i HCP Online av respektive klubb. Tävlingen öppnas för anmälan när sanktion beviljats av Täko.

2.2.2 Sanktionskriterier

För att en tävling skall få sanktion krävs följande:

- Att klubben har utbildad tävlingsledare.
- Att klubben har utbildad domare.
- Att banan som tävlingen skall spelas på är besiktigad och godkänd.
- Att en inbjudan med relevant information har bifogats till tävlingen i HCP Online.
- Att tävlingen inte krockar med något förbundsarrangemang samt har genomgått en granskning avseende passande datum hos distriktet.

2.2.3 Anmälan

Anmälan till tävling sker i HCP Online. Det kan enbart göras av en behörig klubb-administratör.

2.2.4 Genomförande och rapportering av tävling

Själva tävlingen sköts via ett vanligt Microsoft Excel-ark som innehåller makron för att rapportera in resultaten till HCP Online. Alternativt så har Bangolf-Arena stöd för att generera XML-fil till HCP-online. Detta innebär att under själva tävlingens gång behövs ingen koppling till Internet.

När tävlingen är färdigspelad kan man från excelarket eller Bangolf Arena generera en resultatfil i XML-format. Från HCP Online hämtar man sedan upp den här filen vilket leder till att resultaten kommer in som de ska i systemet.

2.2.5 Slutberäkning av tävling

När tävlingens resultat är inrapporterat i HCP Online skall tävlingen slutberäknas. Det innebär att banans PAR kontrolleras och eventuellt justeras. Därefter beräknas alla de deltagande spelarnas nya momentana HCP och rankingpoängen (CGP) uppdateras. Till sist uppdateras rankingen med placeringar efter att alla justeringar av CGP på olika spelare har gjorts. Mer om hur dessa uträkningar går till senare i dokumentet.

Slutberäkning sker normalt en gång i veckan. För närvarande görs detta natten mellan onsdag och torsdag. Dessutom görs det den 10:e i varje månad en extra slutberäkning för att kunna generera en månadsranking.

2.2.6 Status på tävlingar

Alla tävlingar kan ha följande status:

- **Ansökt:** När klubb ansökt i HCP Online om att arrangera tävling.
- **Ansökan avslagen:** Om distriktet eller Täko av någon anledning avslår ansökan. Orsak till avslag kan vara att arrangören inte har besiktigad anläggning, godkänd tävlingsledare, domare i klubben, vidhäftad inbjudan eller att tävlingen krockar med ett förbundsarrangemang.
- **Godkänd:** Distriktet och Täko har godkänt tävlingen.

- **Öppen för anmälan:** Distriktsansvarig öppnar tävling för anmälan så fort klubben bestämt tävlingsform, vilka klasser som skall spelas, antal varv samt att domare och tävlingsledare blivit utsedda.
- **Stängd för anmälan:** När anmälningstiden gått ut stänger klubben tävlingen för anmälan.
- **Inställd:** Ifall tävlingen inte uppfyller de i reglerna fastställda kriterierna eller att arrangören så önskar. Skäl till detta kan vara för få anmälningar, skadegörelse eller annat.
- **Tävlingsunderlag uthämtat:** Tävlingen har denna status under tiden den genomförs. Klubben hämtar ut de anmäldas uppgifter och genomför tävlingen.
- **Tävlingsresultat rapporterat:** Klubben har nu rapporterat resultatet i HCP Online.
- **Tävlingsresultat slutberäknat:** Tävlingsens status då all HCP och rankingberäkning är slutförd.

Rapportering av tävlingar måste ske senast dagen efter att tävlingen spelats. Om fel upptäcks i ett resultat så kan detta rättas inom maximalt 60 dagar. Efter 60 dagar anses felaktiga resultat vara preskriberade.

2.3 PAR

Par är ett mått på hur svår en bana är. Det är det förväntade normalresultatet för en spelare med 0 i HCP på det underlaget. Måttet anges med en decimal.

2.3.1 Några grundläggande termer kring PAR:

NormalPAR:	NormalPAR är en konstant i systemet som anger hur svår en genomsnittlig bana i Sverige är. Det finns ett normalPAR på varje underlag.
Elitsnitt:	Elitsnittet är snittet på de tio bästa i en tävling efter justering avseende deras HCP. Elitsnittet kan på anläggningar utomlands ibland behöva beräknas på färre än tio spelare, dock lägst fyra.
Säsongs-HCP:	Säsongs-HCP är en spelares anmälnings-HCP.
Kvalitetsindex:	Kvalitetsindex är ett mått på genomsnittet av de tio bästa spelarnas säsongs-HCP. Då detta överstiger 5,0 (gäller vid filtspel) anses inte tävlingen vara kvalificerad för justering av banans PAR. På EB och betong gäller samma regel om de tio bästa spelarnas säsongs-HCP överstiger 3,0 i genomsnitt.
Kvantitesindex:	Kvalitetsindex är lika med den nedre gränsen för antal startande som gäller för att en tävling skall anses som tillräckligt stor för att kunna justera banans PAR. Denna gräns är idag tio startande.
Svajindex:	Svajindex är ett mått på hur mycket en spelare får avvika från sin normala spelstandard för att kunna påverka PAR-beräkningar. De som i förhållande till sina egna säsongs-HCP avviker med mer än fem slag på filt, tre på betong och tre på EB, räknas inte med i PAR-beräkningen. I sådana fall används istället spelare nummer elva på listan o.s.v.

Exempel på hur Kvalitetsindex och Elitsnitt räknas ut:

Nr	Spelare	Klubb	Genomsnitt	Säsong HCP		
1	Jonas Gustavsson	BGK Jönköping	24,6	-0,3		
2	Marcus Karlsson	BGK Jönköping	25,6	3,2		
3	Håkan Sandberg	Nässjö BGK	27,0	3,2		
4	Erik Gustafsson	BGK Jönköping	28,2	4,2		
5	John Widlert	BGK Jönköping	28,6	3,2		
6	Emil Stille	BGK Jönköping	29,0	4,5		
7	Johan Ahlander	Kungälv BGK	29,2	2,9		
8	Daniel Zetterfors	Uddevalla BGK	29,4	3,4		
9	Sandra Nordin	BGK Jönköping	30,0	3,1		
10	Joakim Samuelsson	Nässjö BGK	30,2	6,3		
			Medelvärde	Kvalitetsindex	Elitsnitt	
			28,180	3,370	24,810	

2.3.2 PAR-beräkning på ny (ospelad) anläggning.

PAR på ny (eller tidigare ospelad) anläggning sätts utifrån resultaten på den första registrerade tävlingen i HCP Online där minst tio spelare deltagit. Vid tävlingar av internationell karaktär räknas PAR på spelare med svensk tävlingslicens om minst fyra sådana har deltagit. I båda fallen gäller att spelare med högre HCP än 10,0 på filt (6,0 på EB och betong) inte får ingå i PAR-beräkningen.

2.3.3 PAR-justering på befintlig anläggning.

För att PAR ständigt ska motsvara banans svårighetsgrad kontrolleras PAR i samband med slutberäkningen av nya tävlingar. Justering av PAR görs dock inte förrän banans svårighetsgrad har ändrats markant. Detta innebär att justeringen görs om elitsnittet avviker från befintligt PAR med mer än 1,0 på filt, 0,8 på betong och 0,6 på EB. Nytt PAR på anläggningen sätts till medelvärdet av elitsnittet och befintligt PAR.

Justering av PAR kan endast göras om kvalitets- och kvantitetsindex är uppfyllt.

2.3.4 PAR på flyttad eller ombyggd anläggning

Flyttad eller ombyggd anläggning, där minst fem banor ändrats, får PAR utifrån resultatet vid första tävlingen enligt 2.3.2 (PAR-beräkning på ny (ospelad) anläggning). En förutsättning för detta är att en ombesiktning av den förändrade anläggningen är gjord och att detta är rapporterat till HCP Online-ansvarige i distriktet.

Skulle första tävlingen inte uppfylla kvalitets- eller kvantitetsindex beräknas nytt PAR till genomsnittet av elitsnittet i tävlingen och banans gamla PAR.

2.3.5 PAR på temporärt förändrad anläggning

På tävling där delar av anläggningen varit avstängd ska PAR justeras så att varje avstängd green sänker banans PAR med ett slag och hel bana med två slag. För EB gäller ett slag för hel bana. Vid omvänd situation, d.v.s. att bana eller green åter öppnas för spel ska PAR höjas på samma sätt. Borttagande eller montering av spikkopp betraktas på samma sätt som att ta bort eller lägga till green. Tävlingsledaren rapporterar till Täko/TK om banans tävlingsstatus avvikit enligt ovan. Den förändring som skett ska vara från senaste

tävling på anläggning. Det är viktigt att alla avvikelser från besiktningsprotokollet anges i tävlingsrapporten.

2.4 Anläggningar

Samtliga tävlingsbesiktigade anläggningar finns inlagda i systemet med kvalitetsklassning och PAR. Samtliga resultat som tidigare gjorts på respektive anläggning finns också kvar i systemet från 2001 och framåt. Detta innebär att anläggningar som inte längre är aktiva finns kvar i systemet även efter att de tas ur bruk eftersom de har resultat länkade till sig.

2.5 HCP

HCP är ett mått på en spelares spelstandard. Det anger hur många slag en spelare förväntas avvika från PAR på en anläggning. Det skall i första hand användas som ett verktyg för att få jämspelta klassindelningar men är även som ett sätt för en enskild spelare att mäta sin prestation mot banan.

Alla licensierade spelare har ett HCP på samtliga underlag. En nybörjare startar med HCP 26 på filt och 16 på EB och betong. Spelare kan aldrig höja sitt starthandicap, så detta är även max HCP på respektive underlag. Spelare som tidigare innehaft licens, men haft ett uppehåll, skall inte få start-HCP (26,16,16) utan skall manuellt sättas på en nivå som räknas ut ifrån spelarens tidigare HCP med hänsyn till längden på uppehållet. Klubbarna är skyldiga att omedelbart rapportera till Täko spelare som tidigare innehaft licens för att få ett korrekt satt HCP. Om spelaren tidigare enbart spelat på filt och därmed bara har ett HCP på filt skall denne även få ett justerat HCP på EB och Betong. Detta sätts till 16/26 av filt-HCP.

2.5.1 Förändring av HCP

Om spelare presterar bättre resultat än det förväntade kommer HCP att sjunka och ett sämre resultat höjer HCP. Sänkningen är satt till 20 procent av skillnaden mellan förväntat resultat och utfört resultat och höjningen är 10 procent. På det sättet så påverkas spelarens HCP inte lika mycket av tillfälliga formsvackor. För HCP-beräkningen är alla tävlingar lika viktiga och begreppet vikt som används vid ranking (CGP) finns inte. Spelare kan få negativa HCP vilket betyder att de förväntas spela bättre än PAR på anläggningarna.

Spelare som gjort uppehåll i sitt spel höjer HCP med 1 slag per år som uppehållet varat på filt, 0,7 på betong och 0,5 på EB,

I vissa fall kan justering av spelares HCP göras av Täko efter samråd med spelarens klubb. Detta kan vara licensierade spelare där tidigare resultat är okända eller utländska elitspelare som byter till svensk klubb. Spelarens klubb och Täko bevakar att spelarens första tävling inte avviker från satt HCP med mer än 15 procent. I sådant fall sätts nytt HCP utifrån resultat vid första tävlingen.

2.5.2 Säsongs-HCP

Säsongs-HCP är identiskt med spelarens anmälningshandikapp. Detta sätts två gånger per år den 15 april och den 1 oktober. Vid dessa datum sätts säsongs-HCP till då gällande momentana HCP.

2.5.3 Momentant HCP

Parallellt med säsongs-HCP finns det ett snabbrikligare HCP som ändras efter varje spelad tävling. Detta kallas momentant HCP och ligger till grund för nästa säsongs-HCP. På spelarnas egna sidor kan utvecklingen på momentant HCP följas.

2.6 CGP (ranking)

SBGF har fått tillstånd från CG Andersson att fortsätta använda den inarbetade förkortningen CGP (CG-Poäng) som enhet för att ranka våra spelare. Varje spelare som spelat en tävling får ett CGP på det underlag som tävlingen spelades på. För att placeras på en ranking finns regler för vad som räknas som ett officiellt CGP (se nästa kapitel). CGP på varje enskild tävling beräknas som medelvärde på en tävling med justering av banans PAR jämfört med normalPAR på respektive underlag.

2.6.1 NormalPAR

NormalPAR är en konstant i systemet som anger hur svår en genomsnittlig bana i Sverige är. Det finns ett normalPAR på varje underlag. Gällande normalPAR i Sverige är (2008-11-26).

- Filt: 31,24
- EB: 21,85
- Betong: 27,83
- MOS: Finns ännu inte

NormalPAR justeras vid behov inför utomhussäsongen (den 15/4) eller inför inomhussäsongen (den 1/10).

2.6.2 Viktning av tävlingar

Olika tävlingar anses vara olika viktiga och skall därför ges olika genomslag i en spelares ranking. Tankegången bakom detta är att spelare som lyckas bra i större tävlingar som SM och VM skall belönas genom att dessa tävlingar ges högre vikt i deras ranking. Likaledes bestraffas dåliga resultat i viktiga tävlingar på samma sätt hårdare. Viktingen består av två ingående delar.

- Tävlingstypen (SM, VM etc.)
- Antalet varv en spelare har spelat.

I nedanstående tabell anges olika typer av tävlingars vikt.

Namn	Förkortning	Vikt
Världsmästerskap	VM	4
Europamästerskap	EM	4
Nordiska mästerskap	NM	3
SM Individuellt	SM	3
SM Lag	SML	3

Asiatiska mästerskapen	AS	3
SM oldtimers	SMOT	3
Nationscup	NC	3
Europacup klubblag	EC	3
Elitserien	ES	3
Division 1	DIV1	2
Internationell tävling	INT	2
Internationell cup 2	INTCUP	2
Distriktsmästerskap Individuellt	DM	2
Distriktsmästerskap Lag	DML	2
Övriga förbundstävlingar	FT	2
Övrigt seriespel	SVS	1
Sanktionerade distriktsserier	DISTR	1
Nationell tävling	NT	1
Nationell Cup	NATCUP	1

Det finns även ett varvpåslag för varje genomfört varv på 0,1 för att visa att det är bättre att spela bra i 10 varv än i 2 varv. På så sätt fås en relativ vikt fram vid varje tävling.

Några exempel:

Spelare spelar 5 varv på VM = > Relativ vikt = $6 * (1+5*0,1) = 6*1,5 = 9$

Spelare spelar 7 varv på SM = > Relativ vikt = $4 * (1+7*0,1) = 4*1,7 = 6,8$

Spelare spelar 6 varv i Elitserien = > Relativ vikt = $3 * (1+6*0,1) = 3*1,6 = 4,8$

Spelare spelar 4 varv på DM = > Relativ vikt = $2 * (1+4*0,1) = 2*1,4 = 2,8$

Spelare spelar 3 varv på nationell tävling = > Relativ vikt = $1 * (1+3*0,1) = 1*1,3 = 1,3$

Spelare spelar 1 varv i division 3 = > Relativ vikt = $1 * (1+1*0,1) = 1*1,1 = 1,1$

CGP beräknas sedan som det viktade genomsnittet på de maximalt åtta senaste tävlingarna genomförda de senaste tre åren (36 månader). Endast tre tävlingar på samma fält- eller EB-anläggning medräknas i spelarens CGP. På betong räknas max fem tävlingar in.

CGP kan således ändras på tre sätt.

1. Spelare deltar i en ny tävling
2. De äldsta tävlingarna blir för gamla och räknas inte längre med i CGP.
3. För många resultat på samma anläggning. Det äldsta av dessa stryks.

2.6.3 Officiellt CGP

För att spelare skall placeras på den officiella rankingen krävs tre saker.

1. Att spelare har varit aktiv och spelat minst fyra tävlingar på filt och EB de senaste tre åren. På betong krävs bara två tävlingar då det finns få anläggningar att spela på.
2. Att spelare varit aktiv det senaste året med minst två tävlingar på filt och EB och minst en tävling på betong.
3. Att spelaren har en aktiv licens, d.v.s. spelaren kan inte ha status licensbyten.

2.6.4 Tidsordning

Om rapportering av resultat inte kommer in i systemet i rätt datumordning så kan CGP och HCP påverkas felaktigt. Systemet upptäcker dock detta och räknar i så fall om CGP och HCP till rätt nivå genom att utföra beräkningarna av tävlingarna i rätt ordning. Denna omräkning av CGP görs även ifall ett gammalt resultat (dock max 60 dagar gammalt) ändras på en tävling och den tävlingen måste slutberäknas igen. Samtliga tävlingar efter det datumet måste då räknas om igen för att PAR, HCP och CGP skall bli korrekta.

2.6.5 Månadsranking

Den tionde i varje månad tas en ögonblicksbild som räknas som officiell ranking. Denna ranking publiceras automatiskt på HCP Online. Ett utdrag av den totala rankingen (de 10 bästa eller 30 bästa beroende på klass) publiceras även i PDF-form. Ranking finns för varje underlag och även som en totalräkning för samtliga tre underlag. För att finnas med på den totala rankingen krävs att man har officiellt CGP på samtliga underlag. Ranking kan presenteras klassvis, distriktsvis eller klubbvis.

2.7 Systemkonstanter

Systemet är från början byggt för att kunna konfigureras om utan att behöva programmeras om. Därför har vi infört systemkonstanter. Dessa kommer inte att ändras ofta men kan ändras om det skulle behövas.

Namn	Beskrivning	Värde
OKFILT	Omräkningskonstant filt	1
OKBET	Omräkningskonstant betong	0.8
OKEB	Omräkningskonstant EB	0.6
CGPF-ANTAL	Antal sanktionerade tävlingar för officiell ranking. Filt	4
CGPB-ANTAL	Antal sanktionerade tävlingar för officiell ranking. Betong	2
CGPE-ANTAL	Antal sanktionerade tävlingar för officiell ranking. EB	4
HÖJK	Koefficient mot par differensen ska delas med vid höjning	10
SÄNK	Koefficient mot par differensen ska delas med vid sänkning	5
STARTHCPF	Start-HCP filt	26

"Så fungerar HCP Online"

STARTHCPB	Start-HCP betong	16
Namn	Beskrivning	Värde
STARTHCPE	Start-HCP EB	16
UUHCPF	Uppehållsuppräknning filt (antal slag per år)	1
UUHCPB	Uppehållsuppräknning betong (antal slag per år)	0.7
UUHCPE	Uppehållsuppräknning EB (antal slag per år)	0.5
NKF	Normalkoefficient filt	31.24
NKB	Normalkoefficient betong	27.83
NKE	Normalkoefficient eternit	21.85
VPSLAG	Varvpåslag	0.1
AUNGMAX	A-Ungdom max ålder	15
AUNGMIN	A-Ungdom min ålder	14
BUNGMAX	B-Ungdom max ålder	13
BUNGMIN	B-Ungdom min ålder	12
CUNGMAX	C-Ungdom max ålder	11
CUNGMIN	C-Ungdom min ålder	7
KONTAKTEMAIL	E-postadress(er) för mottagande av kontaktformulär-mail	kansli@ bangolf.se
CGPF-Antal- LYear	Antal tävlingar senaste året filt för officiell CGP ranking	2
CGPE-Antal- LYear	Antal tävlingar senaste året eternit för officiell CGP ranking	2
CGPB-Antal- LYear	Antal tävlingar senaste året betong för officiell CGP ranking	1
CGPF-ANTAL-	Antal år som CGPF-ANTAL skall ha skett inom	3

"Så fungerar HCP Online"

YEAR		
Namn	Beskrivning	Värde
CGPE-ANTAL-YEAR	Antal år som CGPE-ANTAL skall ha skett inom	3
CGPB-ANTAL-YEAR	Antal år som CGPB-ANTAL skall ha skett inom	3
XLMALL-VER	Aktuell version på HCPMall.xls	8
KVALINDEXF	Kvaliteindex för PAR omräkning Filt	5
KVALINDEXB	Kvalitetsindex för PARomräkning Betong	3
KVALINDEXE	Kvalitetsindex för PARomräkning Eternit	3
MINANTAL	Kvantitetsindex för PARomräkning Alla underlag	10
ALLOWED_TIME_FOR_CHANGES	Antal dagar tävling är öppen för omregistrering av resultat	60
MAXCOURSECGP F	Max antal tävligar på en bana för att den skall räknas med i CGP	3
MAXCOURSECGP E	Max antal tävligar på en bana för att den skall räknas med i CGP	3
MAXCOURSECGP B	Max antal tävligar på en bana för att den skall räknas med i CGP	5
ANTISVAJF	Antisvaj Filt	5
ANTISVAJE	Antisvaj EB	3
ANTISVAJB	Antisvaj Betong	3