

VÄSTSVENSKA BANGOLFFÖRBUNDET

inbjuder till

Västsvenska Touren 2008

Touren som har allt !!!

(OK då, kanske inte allt men den har det mesta)

...eller vad sägs om...

- * Deltävlingar på alla 4 underlagen
- * HCP-baserade klasser A / B / C
- * Kombitävling på Filt och EB
- * Rafflande finalspel m.m.

Bland deltävlingarna kan nämnas den traditionsenliga Midsommartävlingen på Askims Betongbanor samt en Jubileumstävling VSBGF 10 år på Kungälvs anläggning!

Spelplatser

VT 1: Borås Filt, 27/4

VT 2: Askim MOS, 3-4/5

VT 3: Göteborg Filt, 11/5

VT 4: Gullbergsbro EB, 31/5-1/6

VT 5: Kungälv Filt/EB, 7-8/6

(Jubileumstävl. VSBGF 10 år)

VT 6: Askim Betong, 21-22/6

VT 7: Munken Filt, 3/8

Slutspel

VT Final: Strömstad Filt, 31/8

(se finalinfo på sista sidan)

VÄSTSVENSKA BANGOLFFÖRBUNDET

Gemensamt för alla deltävlingar:

(med undantag för klassindelningen på Askims Betongtävling)

Klasser:

OBSERVERA!

B- och C-
ungdom äger EJ
rätt att delta i
Västsvenska
Tourens klasser.

Följande klasser gäller i Västsvenska Touren 2008:

Klass A: Öppen för alla spelare

Klass B: Alla med Säsongs-HCP på Filt från 6,0 till 11,9

Klass C: Alla med Säsongs-HCP på Filt från 12,0 och uppåt

Dessa klasser gäller EJ vid Askims Betongtävling utan där används traditionsenligt åldersbaserad klassindelning. Poäng delas dock ut i efterhand (se vidare under Poängfördelning).

Observera att man är bunden att fortsätta spela i den klass man deltagit i vid sin första deltävling. Man får alltså inte byta klasstillhörighet i kommande deltävlingar.

Spelare som ej ingår i HCP Online placeras vid sin första deltävling in i lämplig klass efter spelstyrka. Detta avgörs av tävlingsledningen. Anmälan sker direkt till tävlingsarrangören.

Ungdom:

A-ungdom äger rätt att delta i Västsvenska Touren. De skall då betala den högre startavgiften som gäller för klass A/B/C.

A-ungdom som vill delta i Västsvenska Touren vid Askims Betongtävling skall välja spel i Juniorklass och betalar då den högre startavgiften som gäller för klassen.

Startordning:

Klass C, Klass B, Klass A

Poängfördelning:

Resultatlistan för resp. klass ligger till grund för hur många poäng spelaren får i deltävlingen. Följande poäng delas ut i varje klass: **20, 16, 14, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1.**

Vid Askims Betongtävling upprättas en separat resultatlista i efterhand för klasserna A, B resp. C och poängen fördelas sedan utifrån denna "nya" resultatlista.

För att kunna få poäng måste spelaren fullfölja deltävlingen. Vid lika placering ges alla motsvarande poäng för placeringen. T.ex. om två spelare hamnar på 10:e plats får båda 6 poäng.

Prispengar:

Varje enskild tävlingsarrangör förbinder sig att betala ut minst 60% av startavgiften i prispengar för placering inom klassen, oavsett startavgiftens storlek. Vi föreslår därför 250:- som lägsta startavgift, men varje arrangör avgör själva vilken startavgift de anser vara lämpligast för sin tävling.

Pottavgift:

För varje anmäld spelare i en deltävling skall **50:- erläggas till finalpotten**, oavsett startavgiftens storlek.

Exempel:

Vid en startavgift på 300:- per deltagare skall alltså minst 60% avsättas för prispengar. Detta blir då 180:-. Sedan skall 50:- läggas till finalpotten. Återstår då 70:- att täcka diverse kostnader och ev. extrapriser. Om deltagarantalet är 40 st. blir detta 2.800:-, vid 50 st. 3.500:-. Den lägsta startavgift vi rekommenderar är 250:- vilket leder till 150:- för prispengar, 50:- till potten och 50:- till kostnader. Detta blir då 2.000:- vid 40 deltagare resp. 2.500:- vid 50 deltagare.

Frågor:

Besvaras av TK på e-postadressen: tk@vsbgf.nu

VÄSTSVENSKA BANGOLFFÖRBUNDET

Information om slutspelet:

- Spelplats:** Strömstad Filt.
- Starttid:** den 31/8 kl. 9.00.
- Startavgift:** **300:- per spelare.** Inbetalas på VSBGF:s plusgiro 42 77 06-7 eller bankgiro 749 – 0485.
- Sista anmälningsdag:** den **25/8 kl. 24.00** via HCP Online. Anmälan är bindande. Spelare utanför HCP Online anmäler sig direkt till VSBGF.
- Slutspelsregler:**

VSBGF 10 ÅR!
*De som vinner
poängstegen i
klass A, B resp C
erhåller ett
jubileumspris på
500:-!*

När alla deltävlingar är färdigspelade får man fram den slutliga poängstegen där den som tagit flest poäng hamnar överst. Om två eller fler spelare har samma poäng tittar man på vem som har flest förstaplatser, sedan flest andraplatser o.s.v. Om det ändå inte går att skilja spelarna åt delas placeringen.

12 spelare från varje klass går vidare till slutspelet. Dock måste man **anmäla sig i HCP Online** för att få delta. Om en av de 12 bästa inte anmäler sig fylls finalfältet ut med nästa spelare på poängstegen. Därför är det viktigt att **alla** som kan tänka sig att spela i slutspelet anmäler sitt deltagande i HCP Online.

Sedan görs en rankinglista för varje klass med ranking 1 till 12. Denna ranking ligger till grund för vilken grupp man hamnar i. **Grupp 1** består av de spelare som har ranking 10, 9, 4 och 3. **Grupp 2** består av de spelare som har ranking 11, 8, 5 och 2. **Grupp 3** består av de spelare som har ranking 12, 7, 6 och 1. Om en eller flera spelare delar 12:e plats går alla dessa vidare och får då ranking 12, 13, 14 etc. Ranking 13 placeras in i grupp 1, ranking 14 i grupp 2 o.s.v. Vid alla delade placeringar används lottning för att avgöra vilken ranking spelaren får.

Omgång 1 avgörs sedan över 2 varv där de två bästa spelarna i varje grupp, plus de två bästa resultaten utöver dessa, går vidare till semifinal. M.a.o. blir det 8 spelare i varje klass som går vidare, och det är också **8 st. i varje klass som får pris**. Skulle 2 eller flera spelare hamna på samma resultat tillämpas sudden när det gäller vidare avancemang. Sedan görs en liten paus så att alla hinner förbereda sig inför semifinalerna.

De 8 spelare som gått vidare från varje klass delas nu in i nya grupper med 4 spelare i varje. En ny rankinglista görs baserad på det slagantal man hade på de två första varven, en rak resultatlista helt enkelt. Sedan delas nya rankingpoäng ut från 1 till 8. Grupperna består nu av de som har 7, 6, 3, 2 resp. 8, 5, 4, 1 i ranking. Om 2 eller flera spelare har samma slagantal avgör i första hand diffen och i andra hand lottning vilket rankingnummer man får. Semifinalen spelas över 1 varv och följs av en liten paus så att alla är förberedda på finalen.

De 2 bästa från varje semifinalgrupp går vidare till finalen. Är det lika mellan 2 eller flera spelare tillämpas återigen sudden för att avgöra vem som går vidare. I finalen spelas återigen ett enkelvarv för att avgöra placeringarna 1, 2, 3, 4 i varje klass. Om 2 eller flera spelare har samma varvresultat avgör sudden, oberoende av vilken placering det gäller. Alla som blivit utslagna i semifinalerna hamnar på delad 5:e plats.